



Dezember-Idee

Weihnachtsmann würfeln



Um die lange Wartezeit bis Weihnachten zu verkürzen, sind inklusive Spiele eine prima Sache, um die ganze Familie oder Freunde zu einer geselligen Runde zusammenzubringen. Beim Spiel „Weihnachtsmann würfeln“ können alle mitmachen, unabhängig von kognitiven oder motorischen Fähigkeiten.



Die Idee beim „Weihnachtsmann würfeln“ ist, als erster oder erste die Figur des gutmütigen Bartträgers zu vervollständigen. Der Weihnachtsmann kann selbst gemalt, ausgemalt oder zusammengepuzzelt werden. Mit einer Würfelhilfe können auch Kinder mitmachen, die keinen Würfel werfen können.

So geht's:

Je nach Fähigkeiten bekommt jeder Spieler entweder ein leeres Blatt Papier und einen Stift, eine Malvorlage zum Ausmalen oder eine Klettmappe bzw. Teppichfliese. Jede Zahl des Würfels steht für ein Körperteil des Weihnachtsmanns: 1=Arm, 2=Bein, 3=Bauch, 4 =Bart, 5=Kopf, 6 = Mütze. Als Alternative zum Würfel kann eine sprechende Taste mit Zufallsfunktion (SmoothTalker, Step-By-Step Gameplay) genutzt werden. Reihum wird gewürfelt und der eigene Weihnachtsmann komplettiert, in dem das erwürfelte Körperteil entweder frei gemalt, ausgemalt oder zusammengepuzzelt wird. Würfelt ein Mitspieler z.B. einen zweiten Bart oder einen dritten Arm, heißt es für diese Runde: Pech gehabt! Gegenseitige Hilfe ist erlaubt: Wer nicht gut malen kann, darf sich von Nebenmann oder -Frau helfen lassen. In der Variante mit Klett werden die einzelnen Körperteile ausgeschnitten, laminiert und mit Klettunkten versehen.

Sieger ist der erste Mitspieler mit fertigem Weihnachtsmann. Als Belohnung bietet sich zum Beispiel ein Schokonikolaus an.

Variante:

Statt eine Sprechende Taste zu verwenden können auch alle Mitspieler per Tastendruck einen All-Turn-It-Spinner als Würfelerersatz nutzen. Spielen alle Mitspieler mit der Klettvariante, macht es besonders Spaß, wenn unterschiedliche Weihnachtsmänner (dicke, dünne, große, kleine...) zusammengestellt werden – oder man schummelt einen Engel dazu, um noch lustigere Bilder zu bekommen.