



Teilhabe und Interaktion

Kressekopf züchten



Eine einfache und lustige Aktion für Schulklassen (oder für zu Hause) ist die Züchtung eines Kressekopfs. Zu beobachten wie ein Pflanze wächst und gedeiht, passt inhaltlich prima zum Frühling. Wer als "Pate" für die Kresse sorgt, lernt Verantwortung zu übernehmen und eine wichtige Rolle einzunehmen. Wichtig ist es, an der Aktion teilzuhaben statt nur zuzusehen. Mit einfachen Hilfsmitteln können auch Kinder mit motorischen Einschränkungen Verantwortung für die Kresse übernehmen.

Material: Tontopf, Erde, Kressesamen, Gießkanne, Wackelaugen, wasserfeste Stifte.
ggf.: Sprechende Tasten, einfache Talker, PowerLink, All-Turn-It-Spinner, Munddusche...

Und so geht's:

1. Wackelaugen auf den Blumentopf kleben
2. Nase und Mund mit wasserfesten Stiften aufmalen oder aus einer Zeitschrift ausschneiden und aufkleben
3. Erde einfüllen
4. Samen in die Erde drücken
5. Gießen

Der Topf sollte einen sonnigen Platz auf der Fensterbank bekommen. Schon nach wenigen Tagen ist die Kresse sichtbar.



Tipp für Kinder mit Autismus-Spektrum-Störungen:

Ein Ablaufplan, z.B. mit Klettsymbolen, kann helfen die Übersicht über die erforderlichen Schritte zu behalten. Jede erfolgreich beendete Arbeit wird abgeklettet, abgedeckt oder angeklettet (je nach bevorzugtem System).

Tipp für Kinder mit motorischen Einschränkungen:

Wird der Kressekopf gemeinsam gebastelt, kann die beeinträchtigte Person mit Hilfe des All-Turn-It-Spinners "würfeln", welches Kind welche Aufgabe übernehmen soll. Dazu müssen die Fotos der Mitschüler/Familienangehörigen auf den All-Turn-It-Spinner geklettet werden. Das Kind setzt den elektronischen Würfel mit Hilfe eines externen Tasters in Gang.

Verbinden Sie eine Munddusche und einen Taster mit dem PowerLink. Auf diese Weise kann die beeinträchtigte Person den Kressekopf gießen und eine wichtige Aufgabe in der Pflanzenpflege übernehmen. Außerdem können so prima die Mitschüler oder Geschwister nassgespritzt werden. Das macht Spaß und das Kind erlebt sich direkt als einflussnehmend.

Tipp für Kinder mit Sprachbeeinträchtigungen:

Der Kressekopf kann einen Namen bekommen und lustige Dinge erleben. Mit Hilfe einer sprechenden Taste kann sich der Kressekopf z.B. selbst im Morgenkreis vorstellen. Das sprachbeeinträchtigte Kind übernimmt per Tastendruck die Sprecherrolle für die Pflanze. Mit Hilfe eines GoTalks oder eines anderen Talkers können nichtsprechende Kinder auch bestimmen, welche Frisur der Kressekopf bekommen soll.



Teilhabe und Interaktion

Kochen mit Kresse

.....

Ein Kressekopf ist nicht nur lustig anzusehen, er kann auch eine Mahlzeit aufpeppen! Zum Beispiel im Hauswirtschaftsunterricht: Kresse passt prima zum einem frischen Frühlingsquark und dieser wiederum kann zu Ofenkartoffeln, Pellkartoffeln oder Kartoffelecken gegessen werden.

Tipp für Kinder mit motorischen Einschränkungen:

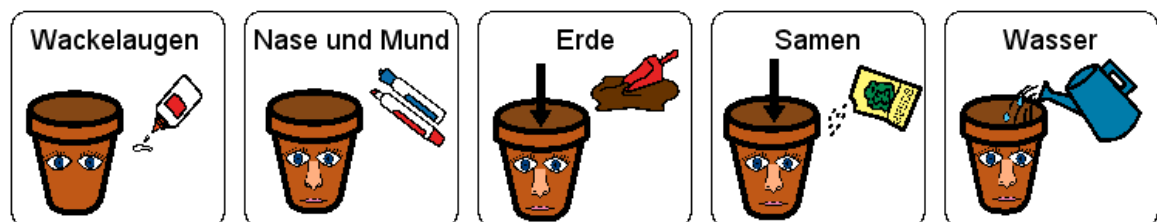
Verbinden Sie einen Küchenmixer und einen Taster mit dem PowerLink. Auf diese Weise kann die beeinträchtigte Person bei der Zubereitung des Frühlingsquarks mithelfen. Das Kind erlebt sich so in einer bedeutenden Position: Ohne seine Mitarbeit gibt es keinen Quark für die Gruppe/Familie.

Tipps für Kinder mit Sprachbeeinträchtigungen:

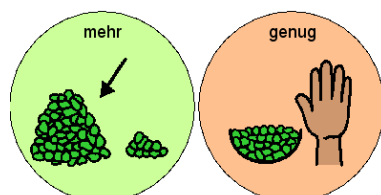
Mit Hilfe eines iTalk2 oder zwei sprechenden Tasten, kann die sprachbeeinträchtigte Person entscheiden, wieviel Kresse in den Quark hinein soll. Besprechen Sie dazu die Tasten mit "mehr" und "genug" und belegen Sie den Tastendeckel mit den passenden Symbolen. "Mehr" und "genug" können Sie z.B. auch beim Kartoffelschälen einsetzen.

Wir stellen Ihnen verschiedene Materialien zum Thema Kressekopf zur Verfügung:

1. Ablaufplan: Kressekopf basteln



2. GoTalk 4+: Oberfläche Kresse gießen
3. GoTalk 9+: Kressekopf beim Friseur
4. BIGmack/Step/ iTalk2: mehr / genug



Verwenden der Vorlagen - so geht's:

- Da es sich um eine ZIP-Datei handelt, müssen Sie diese zunächst entpacken:
- Doppelklick, dann: „Alle Dateien extrahieren“, "weiter", weiter", "fertig stellen")
- Öffnen Sie die entpackten Dateien im Boardmaker und drucken Sie die Tafeln aus
- Besprechen Sie Tasten und Talker entsprechend der Vorlagen