

REHAVISTA Hilfsmittel zur Kommunikationsanbahnung



Kommunikation
ist Leben

rehavista.de

REHAVISTA[®]
Smartbox family

Legende

Achten Sie bei unseren Produktbeschreibungen auf folgende Symbole:

1 2 3 4 **Personenkreis** der UK nach Weid-Goldschmidt (2013):

- 1** Beziehungsgestaltung und Stärkung der bewussten Wahrnehmung der Umwelt erfolgt nicht über Lautsprache, sondern über körpernahe Sinne (Berührungen, Stimmfarbe etc.): „Prä-intentional Kommunizierende“.
- 2** Situationsgebunden können Sprache und Symbole im Kontext ansatzweise verstanden und zur Kommunikation über Inhalte im Hier und Jetzt genutzt werden: „Prä-symbolisch Kommunizierende“.
- 3** Der Entwicklungsmeilenstein des Ja-/Nein-Konzeptes ist bei dieser Gruppe erreicht. Wortschatz und Sprachniveau sind noch nicht oder nicht mehr altersgerecht: „Verbal-symbolisch Kommunizierende“.
- 4** Altersgerechte Kommunikation ist mit entsprechenden Hilfsmitteln möglich: „Uneingeschränkt verbal-symbolisch Kommunizierende“.

EK Das Hilfsmittel ist überwiegend für **Erwachsene (E)** und/oder **Kinder (K)** geeignet.

+Z **Zubehör erhältlich.** Dieses finden Sie im Katalogmodul „Zubehör“.

KÜ **Kostenübernahme** durch Kostenträger möglich (z. B. Ihre Krankenkasse, Eingliederungshilfe etc.).



Aktuelle Informationen zu unseren Produkten

www.rehavista.de/produkte-auf-einen-blick



Alle Preisangaben im Katalog verstehen sich inklusive 19 % Mehrwertsteuer.

Preise zu beratungsintensiven Artikeln erhalten Sie auf Anfrage.



Folgen Sie uns auch auf Facebook, YouTube, Instagram.

Alle Angaben ohne Gewähr.
© 2024 bei REHAVISTA®

Alle in diesem Katalog genannten und gegebenenfalls durch Dritte geschützten Marken- und Warenzeichen unterliegen uneingeschränkt den Bestimmungen des jeweils gültigen Kennzeichenrechts und den Besitzrechten der jeweiligen eingetragenen Eigentümer, auch wenn diese Marken- und Warenzeichen im Text nicht ausdrücklich als geschützt gekennzeichnet sind.

Liefermöglichkeiten, Änderungen und technischer Fortschritt vorbehalten.

Jedliche Form der Vervielfältigung dieser Publikation, auch auszugsweise, bedarf unserer Genehmigung.

IMPRESSUM

Herausgeber: REHAVISTA GmbH,
Konsul-Smidt-Straße 8c,
28217 Bremen

Text: REHAVISTA
Fotos: Britta Gottschalk, Volker Haese, Smartbox
Hersteller: REHAVISTA
Gestaltung: Gudrun Feilcke, Volker Haese






Die „Anbahnung“ hilft bei den ersten Schritten zur Teilhabe und Kommunikation. Schon mit einfachen Hilfsmitteln können die Partizipation einer Person gefördert und kommunikative Fähigkeiten erlernt werden. So können Menschen mit Beeinträchtigungen genauso in alltägliche Handlungen miteinbezogen werden wie gleichaltrige Personen ohne Behinderung.

Ursache-Wirkung

Das Verständnis von Ursache und Wirkung ist eine basale Grundlage von Kommunikation. Mit Produkten aus dieser Kategorie können wichtige Erfahrungen bei der Beeinflussung der Umwelt und der Bedienung einfacher Hilfen gemacht werden: Selbstwirksamkeit wird erlebt.



**Ihr Bedarf,
unsere Ideen,
viele Lösungen**

REHAVISTA-Berater:innen haben ein offenes Ohr für Ihren Bedarf. Gemeinsam mit unserem Produktmanagement ermöglichen wir hochwertige Versorgungen und schließen Lücken im deutschsprachigen UK-Angebot. Unsere „Zutaten“ sind unsere offenen Ohren, Networking mit (inter-)nationalen UK-Profis, Literaturrecherchen, Konferenzbesuche, viel Engagement – und Liebe. Sie haben eine Anregung oder Idee? Wenden Sie sich gern an uns unter marketing@rehavista.de

Inhalt

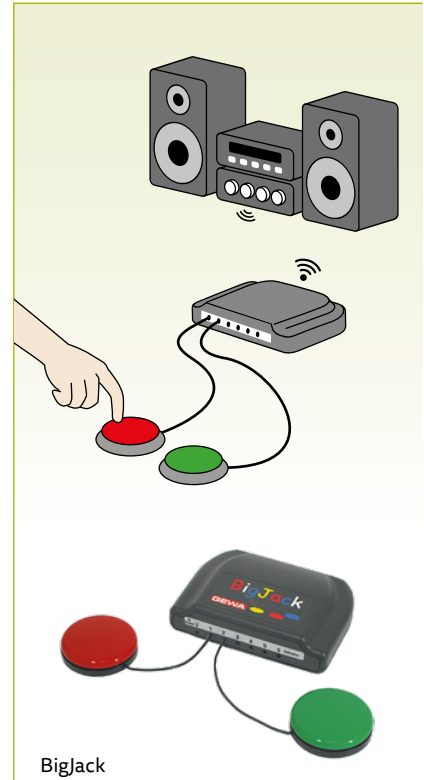
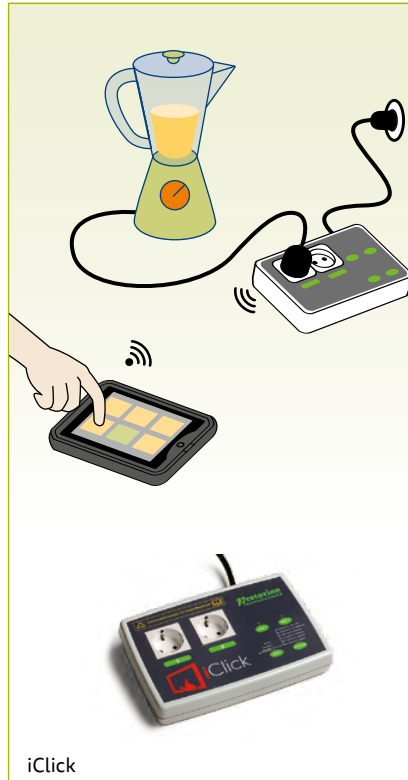
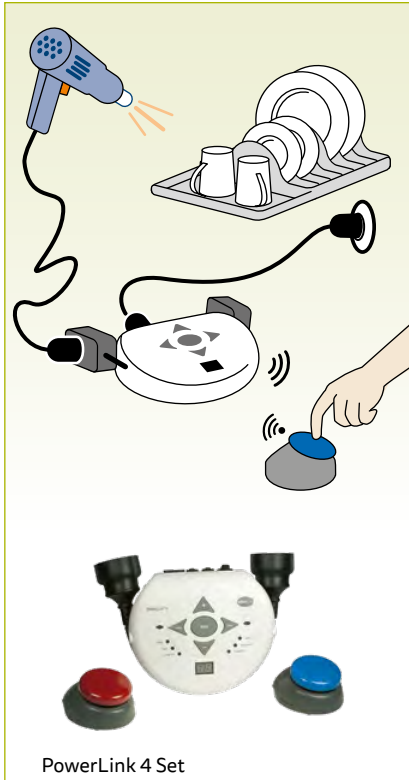
Ursache-Wirkung	4
Adapter	4
Spielzeug	5
Time Timer	6
Didaktisches Begleitmaterial	7
Ideenkisten	7
Sprechende Tasten	8
Lernsoftware	10
Lernsoftware für	
 Augensteuerungen	11
 Symbole	12
METACOM	12
 Teilhabe-Sets	13
TeilhabeKoffer	13

Adapter

1 2 EK KÜ

Ein Netzschaltadapter verbindet ein beliebiges (Haushalts-)Gerät mit Netzstecker mit einer externen Taste, damit es auch von Menschen mit motorischen Beeinträchtigungen bedient werden kann. Mixer, Ventilator, Föhn usw. lassen sich so mittels Druck auf ein externes Bedienelement aktivieren. Unsere Netzschaltadapter können zwei 230V-Geräte

getrennt voneinander steuern. Statt mit angeschlossenen Tasten lässt sich das Modell iClick alternativ über ein iPad bedienen. Der BigJack nutzt Infrarot und ist somit auch für Geräte (z. B. Unterhaltungsmedien) geeignet, die über einen Stand-by-Modus sowie eine Infrarot-Fernbedienung verfügen.



ADAPTER				
	Funktionen	Bedienung	Artikel	Preis €
PowerLink 4	Timer Minuten Timer Sekunden Direkt	1-2 Taster (nicht enthalten*)	R01310	419,00
iClick	Ein/Aus 2 Tasten	1-2 Taster oder iPad/Talk Pad (nicht enthalten*)	R02529	389,00
BigJack	-	Bis zu 6 Taster (nicht enthalten*)	R01354	490,00

FUNKTASTER FÜR ADAPTER*			
	Funktaster für	Artikel	Preis €
Jelly Beamer (Sender)	PowerLink 4	R01432	185,00
Big Beamer (Sender)	PowerLink 4	R01436	185,00
Simply Works Switch 125, blau	iClick	R01272	120,00
Simply Works Switch 75, rot	iClick	R02309	120,00



* Weitere Taster finden Sie im Katalogmodul „Zubehör“.

Adaptiertes Spielzeug 1 2 K +Z

Vom Auto bis zum Kuscheltier: Unser Spielzeug lässt sich mit jedem externen Taster aus unserem Sortiment (siehe Katalogmodul Zubehör) bedienen und ist damit auch für Menschen mit starken motorischen Beeinträchtigungen

geeignet. Mit einem Batterieunterbrecher lassen sich viele batteriebetriebene Geräte mit An-/Aus-Knopf einfach selbst adaptieren.



ADAPTIERTES SPIELZEUG				
			Artikel	Preis €
1	Batterieunterbrecher groß	Anschluss für eine Taste. Für Mono-Batterien.	R00756	19,00
2	Batterieunterbrecher klein	Anschluss für eine Taste. Für Micro-Batterien.	R00757	19,00
3	Chihuahua	1. Laufen, 2. Bellen+Schwanzwedeln	R03042	42,00
4	Husky	1. Laufen, 2. Bellen+Schwanzwedeln	R03043	55,00
5	Lightning McQueen Rennwagen	1. Vorwärts, 2. Rückwärts (Kurve)	R02242	65,00

ToyBox 1 2 EK KÜ

Die ToyBox ermöglicht es, adaptierte Spielzeuge über einen Computer oder Sprachcomputer zu bedienen. Die Ansteuerung erfolgt über die mitgelieferte Software oder über bekannte Anwendungen wie z. B. MS-PowerPoint. Neben der direkten Bedienung (z. B. mit Musersatzgeräten) ist eine Nutzung im Scanning-Verfahren möglich. Für die Aktivierung des Spielzeugs gibt es die Betriebsarten „Direkt“, „Timer“ und „Ein/Aus“. In Kombination mit einem Sprachcomputer von Smartbox kann das Spielzeug über den Touchscreen oder bei Verwendung einer Augensteuerung sogar mit Blicken gesteuert werden.

Artikel R01104
189,00 €



All-Turn-It Spinner 1 2 EK +Z

Der All-Turn-It Spinner ist ein Würfelerersatz und funktioniert wie ein „Glücksrad“ auf Tastendruck. Je nach Thema der Aktivität wird nach dem Zufallsprinzip ein Feld ausgewählt, z. B. Zahlen, Farben, Buchstaben oder Klassendienste. „Ich bestimme!“: Der All-Turn-It Spinner integriert beeinträchtigte Personen in das Gruppengeschehen. Batteriebetrieben. Externe Taste nicht enthalten.

Artikel R00781
185,00 €





Anbahnungskoffer 1 2 EK

Der Anbahnungskoffer von REHAVISTA beinhaltet eine Sammlung bewährter Hilfsmittel, die sich für die ersten Schritte in der Unterstützten Kommunikation eignen.

Das Set umfasst:

- 1 PowerLink 4
- 1 QuickTalker FT 12
- 1 BIG Step-By-Step
- 1 Spielzeug
- 2 Taster
- 2 Ideenkisten
- 1 Batterieunterbrecher
- Transportkoffer

Artikel R00775
1.195,00 €



2 3 EK +Z KÜ

Anybook Pro Audiostift

Der Anybook Audiostift ist ein Sprachausgabegerät in Stiftform. Der Stift wird einfach auf einen Code gehalten und spricht die hinterlegte Aufnahme. Mithilfe der Anybook-Sticker und digitalen Codes können Arbeitsblätter, Schilder, Bücher oder Gegenstände individuell vertont werden. Mit der im Lieferumfang enthaltenen SmartCard können u. a. wichtige Aufnahmen mit einem Schreibschutz versehen werden, um ein Löschen oder Übersprechen der Datei zu verhindern.

Die separat erhältliche Anybook Studio Software ermöglicht das einfache Erstellen und Verwalten von Materialien: PDF-Dokument in die Software laden, digitale Anybook-Codes platzieren, Audioaufnahmen direkt am PC erstellen, mit dem Anybook Pro Audiostift synchronisieren – fertig!

**Anybook Pro Audiostift
(ohne Software)**
Artikel R05058
109,90 €

**Anybook Studio Software
Unlimited-Lizenz**
Artikel R05008
259,00 €

Verschiedene Bundles mit dem Anybook Pro Audiostift finden Sie unter www.rehavista.de

Time Timer 1 2 EK +Z

Zur visuellen Vermittlung von Zeiträumen: Wer eine Uhr nicht lesen kann, ist stets auf die Auskunft anderer angewiesen. Der Time Timer hilft, den abstrakten Begriff „Zeit“ zu visualisieren.

Eine Scheibe in roter Signalfarbe auf dem Ziffernblatt der Uhr verkleinert sich im Minutentakt und zeigt, wie die Zeit vergeht. Zusätzlich informiert ein akustisches Signal, wenn die eingestellte Zeit vorbei ist.

Time Timer mit akustischem Signal



TIME TIMER					
				Artikel	Preis €
1	Groß	Inklusive Magnet zur Befestigung z. B. an Whiteboards	306 mm x 307 mm x 43 mm	R03880	75,00
2	Medium		190 mm x 192 mm x 31 mm	R03879	65,00
3	Pocket	Inkl. Kordelzugtasche	75 mm x 80 mm x 36 mm	R03881	55,00
4	Plus	Schlagfestes Gehäuse mit Tragegriff	14 cm x 18 cm	R00792	65,00
5	Twist	Mit digitaler Anzeige	Ø 8,5 cm (rund)	R03097	34,00

Didaktisches Begleitmaterial

Die REHAVISTA-Ideenkisten sollen Ihnen die Arbeit mit Ihrem Gerät erleichtern. Unsere Sammlung bietet viele Ideen, die zur eigenen Erstellung neuer Tafeln anregen,

sowie fertige Vorlagen, die Sie direkt für die Hilfsmittel nutzen können.

Ideenkiste „Mitspielen“

von Sabina Lange. Die Ideenkiste enthält 16 Spielsituationen für den Einstieg in die Kommunikation. Neben einer kurzen Einführung zum didaktischen Hintergrund finden Sie die entsprechenden Vorlagen zum Ausschneiden. Durch den gleichen Aufbau eignen sich die Ideenkisten besonders zum Einsatz in heterogenen Lerngruppen mit verschiedenen Kommunikationshilfen.



IDEENKISTE „MITSPIELEN!“		
Für Sprechende Tasten	Artikel R00825	29,00 €
Für GoTalk 4+	Artikel R00818	
Für GoTalk 9+	Artikel R00819	
Für GoTalk 20+	Artikel R00817	
Für GoTalk Pocket	Artikel R00820	
Für QuickTalker 7	Artikel R00823	
Für QuickTalker 12	Artikel R00821	
Für QuickTalker 23	Artikel R00822	

IDEENKISTE „MITSPIELEN!“		
Für SuperTalker	Artikel R00824	34,00 €



Ideenkiste „Erste Schritte“

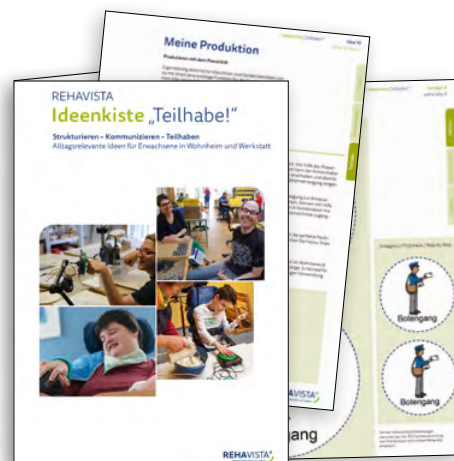
Die Ideenkiste „Erste Schritte“ enthält viele Anregungen, wie einfache Kommunikationshilfen (BIGmack, Power-Link und Co.) sinnvoll in der Praxis eingesetzt werden können. Zu den Ideen gehören UK-Aktivitäten aus den Bereichen Ursache-Wirkungs-Training, Wahrnehmung, Teilhabe, Interaktion und Spiel. Die Ideenkiste enthält 14 Aktivitäten mit zahlreichen Variationsmöglichkeiten und 23 maßgerechte Vorlagen zum Ausschneiden.

Artikel R00827
25,00 €

Ideenkiste „Teilhabe“

Alltagsrelevante Ideen für die Selbstbestimmung Erwachsener in Wohnheim und Werkstatt. Die Ideenkiste „Teilhabe“ bietet Anregungen zum Einsatz von UK und konkrete Beispiele für die Umsetzung von Teilhabe im Werkstatt-, Förder- und Betreuungsbereich (FuB) sowie im Wohnbereich. Die Ideenkiste umfasst zehn Ideen mit vielen fertigen Vorlagen für gängige Talkermodelle.

Artikel R03455
29,00 €



Sprechende Tasten 1 2 EK Kü

Sprechende Tasten sind einfache, aber vielseitig einsetzbare Hilfsmittel, die effektiv zur Teilhabe beitragen können. Eine Sprechende Taste gibt je nach Modell auf Knopfdruck eine oder beliebig viele Mitteilungen wieder, die vorab von einer Person aus dem Umfeld aufgesprochen wurden. Das Aufnehmen immer neuer Informationen ist einfach und lädt zum Ausprobieren und Variieren ein. Unsere Modelle mit Ebenen können mehrere separate Aufnahmeserien speichern, die bei jedem Tastendruck Schritt für Schritt

ihre Nachrichten wiedergeben. So können z. B. kleine Geschichten, Geräusche, Witze oder Arbeitsabläufe abgespielt werden. Das Modell iTalk2 enthält zwei Tasten und eignet sich zum Üben von Gegensatzpaaren, z. B. mehr/genug, nochmal/etwas anderes usw. Der SmoothTalker ist eine Sprechende Taste mit weiteren Extras. Die Funktion „Random“ z. B. spielt alle Nachrichten in willkürlicher Reihenfolge ab – wie ein Würfel.



SPRECHENDE TASTEN				
		Ebenen	Nachrichten	Maße Tastenfläche
1	BIGmack	1	1	13 cm
2	LITTLEmack	1	1	6 cm, 45° geneigt
3	LITTLE Step-By-Step mit Ebenen	3	beliebig	6 cm, 45° geneigt
4	BIG Step-By-Step mit Ebenen	3	beliebig	13 cm
5	SmoothTalker mit Ebenen	5	beliebig	12,5 cm
6	iTalk2 mit Ebenen	3	2 je Ebene	6,5 cm
7	iTalk4 mit Ebenen	3	4 je Ebene	6,5 cm



Ideen für die Praxis

Social Scripts für Step-By-Step & Co: Social Scripts sollen UK-Nutzer:innen die Möglichkeit geben, Kommunikation selbst zu initiieren und Dialogstrukturen zu erlernen (Turn-Taking). Nach der Idee von C. Musselwhite und L. Burkhart (2001) lassen sich mit einfachen Sprachausgabegeräten interaktive Situationen gestalten, die auch beginnende UK-Nutzer:innen zu kompetenten Gesprächspartner:innen machen und dialogisches Verhalten fördern. Wichtig ist, die klare Struktur konsequent beizubehalten und die Kommunikationspartner:innen über den Aufbau zu informieren, damit keine „kommunikative Einbahnstraße“ entsteht.



Registrieren Sie sich kostenlos bei MeinREHAVISTA und profitieren Sie von vielen weiteren Ideen für die Praxis.

www.rehavista.de/meinrehavista

Viele Ideen und fertige Vorlagen für unsere Sprechenden Tasten finden Sie auch in unseren „Ideenkisten“ auf Seite 7.

	Speicher	Taste	Artikel	Preis €
	120 Sek.	Rot, gelb, grün, blau	R03890	215,00
	120 Sek.	Rot, gelb, grün, blau	R03862	215,00
	240 Sek.	Rot, gelb, grün, blau	R03861	315,00
	240 Sek.	Rot, gelb, grün, blau	R03891	315,00
	480 Sek.	Rot, gelb, grün, blau	R04056	329,00
	240 Sek.	Gelb, rot	R03980	319,00
	360 Sek.	Rot, gelb, blau, grün	R03451	419,00

Lernsoftware **K** **Kü**

Lernsoftware macht den Computer oder die Kommunikationshilfe zu einem spannenden und motivierenden Lehr- und Lernmittel. Egal ob in der Schule oder Zuhause, der Einsatz von Lernsoftware erfüllt verschiedene Zwecke: Zum einen trainieren Anwender:innen spielerisch den Umgang

mit dem Computer oder Sprachcomputer, zum anderen führt das Training auch zu inhaltlichen Lernerfolgen. Der sichere Umgang mit dem PC oder dem Talker ist eine wichtige Basis für die Teilhabe in der Schule und im Berufsleben.



SwitchTrainer



KlickTool Literacy AAC



LifeTool CatchMe 2

LERNSOFTWARE*	ZIEL / INHALT	ARTIKEL	PREIS €
LIFEtool SwitchTrainer	Erlernen, Üben und Festigen des Umgangs mit zwei Tasten	R04215	150,00
LIFEtool KlickTool Literacy AAC**	Multimediales Bilderbuch	R04206	
LIFEtool Erfolgreich Lesen**	Übungen zum Lesenlernen	R04642	
LIFEtool HokusPokus	Bilder bauen mit Tastenbedienung und Touch	R04641	
LIFEtool PreNumbers	Vermittlung grundlegender, pränumerischer Fertigkeiten	R04212	
LIFEtool CatchMe 2.0	Erlernen und Trainieren der wichtigsten Mausfunktionen	R04209	
LIFEtool KonZen 2.0	Schulung und Erhalt der Konzentrationsfähigkeit	R04203	
LIFEtool Einkaufen mit dem Euro**	Lern- und Trainingsprogramm zum Themenkreis „Geld, Waren, Einkaufen“	R04200	
LIFEtool Rechnen mit dem Euro**	Lern- und Trainingsprogramm für den rechnerischen Umgang mit Geld	R04197	
LIFEtool FlashWords AAC	Förderung bei verzögerter Sprachentwicklung	R04185	
LIFEtool About Numbers**	Mathematikprogramm für den Zahlenraum bis 10	R04182	
LIFEtool ShowMe AAC 3.0**	Erlernen und üben von Begriffen, Training von Sprachverständnis	R04179	
LIFEtool ChoiceTrainer AAC	Multiple Choice Aufgaben zum Thema „Jahreskreis“	R04170	
LIFEtool WheelSim Home	Erlernen und Trainieren der E-Rollstuhlsteuerung	R04218	

* Bei der Lernsoftware handelt es sich um Einzellizenzen mit zwei Aktivierungen. Mehrplatzlizenzen für Einrichtungen sind verfügbar, bitte sprechen Sie uns an. ** Auch als EYE-Version für Augensteuerungen erhältlich: 228,00€



EYE Train & Learn

ist speziell für den Einsatz mit Augensteuerung konzipiert.

LERNSOFTWARE FÜR AUGENSTEUERUNGEN		ARTIKEL	PREIS €
LIFEtool EYE Train & Learn I	120 Aktivitäten für Anfänger:innen zu den Themen Lesen, Rechnen und Begriffe lernen	R05207	659.00
LIFEtool EYE Train & Learn II	79 Aktivitäten für Fortgeschrittene zu den Themen Lesen und Rechnen	R05206	659.00

Lernsoftware für Augensteuerungen 1 2 K Kü

Mit Hilfe einer Augensteuerung können auch Menschen mit sehr starken motorischen Einschränkungen einen Talker oder einen PC bedienen. Je nach Kompetenzen der Nutzer:innen muss der Umgang mit diesem Eingabemedium

jedoch erst erlernt werden. Lernsoftware für Augensteuerungen dient dazu, wichtige Fähigkeiten zur Kommunikation sowie die Ansteuerungsart zu trainieren. Hierzu bietet es sich an, spielerisch in das System einzuführen.



Look to Learn 1 2 EK Kü

Look to Learn ist ein Softwarepaket mit über 40 motivierenden Aktivitäten. Nutzer:innen verbessern auf spielerische Weise ihre Fertigkeiten wie etwa Zielen, Verweilen (Dwell) oder gezieltes Auswählen. Viele Aktivitäten können individuell angepasst werden, um so Lieblingsfotos und -videos in das Spiel einzubinden. Jede Aktivität hilft dabei, andere Fähigkeiten auszubauen, angefangen bei der Entwicklung von einem Ursache-/Wirkungsverständnis bis hin zu einer präzisen Augensteuerung.

Artikel: R01574

Preis: 690,00 €

Look to Learn, Ergänzung Scenes and Sounds
Weitere 26 Aktivitäten mit motivierenden Geräuschen.

Artikel: R01658

Preis: 345,00 €

Look to Learn inkl. Scenes and Sounds

Artikel: R04068

Preis: 990,00 €*

Lieferung als Lizenzcode zum Download.

* Sie sparen 45€ im Vergleich zum Kauf der beiden Einzelartikel.

Look Lab 1 2 3 4 EK Kü

Look Lab ist eine Sammlung von 38 Aktivitäten zur Einführung und Verbesserung der notwendigen Fähigkeiten zur Nutzung der Augensteuerung wie z. B. Ziele zu treffen, zu verweilen, Objekte auf dem Bildschirm zu verfolgen und den Cursor horizontal und vertikal zu bewegen.

Die Aktivitäten in Look Lab sind insbesondere für ältere Kinder, Teenager und Erwachsene geeignet, die anspruchsvolle und kreative Aktivitäten suchen. Ganz gleich, ob es sich um beginnende oder fortgeschrittene Augensteuerungsnutzer:innen handelt: Mit einem Übungsmodus, verschiedenen Einstellungen und einer großen Auswahl an Aktivitäten kann jede/r in dem Tempo lernen, das zu ihm passt.

Look Lab ermöglicht ebenso wie Look to Learn eine Analyse der Blickbewegungen der Nutzer:innen über Heatmaps. Außerdem gibt es ein digitales Begleitbuch mit Beobachtungsbögen zu den einzelnen Aktivitäten. So können Fortschritte und Ziele dokumentiert werden.

Artikel: R04812

Preis: 990,00

Lieferung als Lizenzcode zum Download.

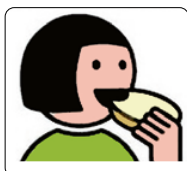
Symbole

Schon mit wenigen Symbolen lassen sich einfache Aussagen treffen oder Inhalte vermitteln. Indem eine nichtsprechende Person auf ein Bild zeigt, kann sie z. B. ihre Bedürfnisse mitteilen oder anderen etwas über sich erzählen –

auch ohne schriftsprachliche Fähigkeiten. Die symbolgestützte Visualisierung von Zeitplänen, Aufgabenplänen oder Instruktionen hilft Nutzer:innen, sich im Alltag zu orientieren und diesen zu strukturieren.

METACOM 9 Desktop KÜ

Symbolsammlung inkl. MetaSearch



Die Sammlung METACOM 9 Desktop umfasst mehr als 17.000 Symbole und enthält die Software MetaSearch. Diese ermöglicht über eine Stichwortsuche in verschiedenen Sprachen einen schnellen Zugriff auf die Symbole und bietet darüber hinaus Funktionen zum

einfachen Erstellen von Materialien. METACOM-Symbole sind bewusst reizarm und schlicht gehalten und sowohl in schwarz-weiß als auch in Farbe erhältlich. Layoutvorlagen für Office-Programme erleichtern den Ausdruck der Symbole, die auch ohne Vorlagen genutzt werden können. Dank der hohen Auflösung sind große Ausdrücke in sehr guter Qualität möglich.



METACOM 9 Desktop
Persönliche Lizenz



METACOM 9 Desktop
Pro-Lizenz für
Einrichtungen

Die Highlights von METACOM 9 Desktop:

- Symbole im JPG- und PNG-Format
- Spiegeln, Drehen und Kombinieren von Symbolen und anderen Bildelementen
- Einfaches Hinzufügen von farbigen Hintergründen, Rahmen und Rahmentexten durch transparente Hintergründe (PNG-Format)
- Einbinden eigener Bilddateien (z. B. Fotos)
- Ablegen individualisierter Symbole
- je Symbol eine Version mit Rahmen und deutschsprachigem Bildtext und eine Version ohne Rahmen und Beschriftung für individuelle Bildtexte
- MetaSearch mit Stichwortsuche in verschiedenen Sprachen
- Dokumente erstellen, speichern, drucken, weiterbearbeiten
- anpassbare Layoutvorlagen integriert, viele weitere als kostenloses Downloadangebot
- Schreiben mit Symbolen

Zusätzliche Funktionen der Pro-Lizenz:

Die Pro-Lizenz unterstützt die Bereitstellung in vernetzten Installationsumgebungen und auf Terminalservern; Symbole, Vorlagen und Sammlungen können geteilt und gemeinsam verwendet werden.

METACOM 9			
Software	Lizenz	Artikel	Preis
METACOM 9 Desktop	Persönliche Lizenz	R04615	80,00 €
METACOM 9 Desktop	Pro-Lizenz für Einrichtungen*	R04618	90,00 €

*Pro-Lizenz für Einrichtungen, Schulen, (Einzel-)Unternehmen sind ab Größe 1 (für eine Person oder einen Arbeitsplatz) erhältlich – sprechen Sie uns für weitere Lizenzgrößen gerne an!



Beispiel-Satz mit METACOM-Symbolen.

Teilhabe-Sets Teilhabekoffer

1 2 EK
3

Ein Koffer – 1000 Möglichkeiten: Die kompakte Einstiegs- lösung für ein breites Anwenderspektrum. Der Teilhabe- koffer in seiner Basisausstattung enthält die Must-haves für den Einstieg in die UK. Die ausgewählten Produkte unter- stützen Nutzer:innen mit motorischen Beeinträchtigungen dabei, Teilhabe und Selbstbestimmung im Vorschul-, Schul- und Arbeitsleben sowie im Wohnbereich zu erfahren. Für die Arbeit mit dem Teilhabekoffer sind kaum technische Kenntnisse erforderlich. Mit wenig Aufwand für das Umfeld ist ein hoher praktischer Mehrwert für mehr Selbstbestim- mung bzw. Eigenwirksamkeit und Zufriedenheit zu errei- chen, wobei das Ursache-Wirkungsverständnis angebahnt und gefestigt werden kann. Einrichtungen der Behinderten- hilfe im Wohn- und Arbeitsbereich profitieren vom Teilhabe- koffer genauso wie Schulen und Kindergärten.



TEILHABEKOFFER BASISAUSSTATTUNG
AnyBook Pro Audiostift
BIG Step-By-Step mit Ebenen
iTalk2 mit Ebenen
QuickTalker FT 12
PowerLink 4
BIGmack
Smoothie 125, grün und gelb
Time Timer Plus
Smoothie 75, rot
METACOM 9 Desktop Einzellizenz
PlanBe
Ideenkiste „Mitspielen“ für Sprechende Tasten
Ideenkiste Teilhabe

Bereits hiermit lassen sich folgende Ziele erarbeiten:

- Beschäftigte sinnbringend in Fertigungsprozesse einzubinden
- selbstbestimmtes Wohnen
- aktive Teilhabe in Spiel- und Lernaktivitäten
- Strukturierungshilfen für autonomes Agieren bereitzustellen
- sowie Kommunikation und Interaktion zu stärken

Artikel R03454
2.195,00 €

Ergänzungsprodukte

Der Teilhabekoffer ist modular aufgebaut. Ergänzend zur Basisausstattung perfektionieren folgende Produkte die Möglichkeiten in den einzelnen Lebensbereichen:

KINDERGARTEN / SCHULE	ARTIKEL	PREIS €
All-Turn-It Spinner	R00781	185,00
SmoothTalker mit Ebenen	R04056	329,00
Batterieunterbrecher groß	R00756	19,00
Batterieunterbrecher klein	R00757	19,00
Hitch 2.0	R02565	139,00
Simple Switch Interface	R01266	98,00
Clevy Tastatur	R01245	149,00
Multitext Hauslizenz mit Bild- schirmtastatur + Sprachausgabe	R01580	1.350,00
Jelly Bean	R01430	85,00
BIG Red	R01439	85,00
Lightning McQueen Rennwagen	R02242	65,00
LIFEtool HokusPokus	R04641	99,00
LIFEtool ShowMe AAC 3.0	R04179	99,00

WOHNEN	ARTIKEL	PREIS €
BigJack	R01354	490,00
Batterieunterbrecher groß	R00756	19,00
Batterieunterbrecher klein	R00757	19,00
Hitch 2.0	R02565	139,00
Simple Switch Interface	R01266	98,00
Time Timer Twist	R03097	32,00
LIFEtool Einkaufen mit dem Euro	R04200	99,00
Jelly Bean	R01430	85,00
BIG Red	R01439	85,00

WERKSTATT / ARBEIT	ARTIKEL	PREIS €
Klett-Ablaufplan	R01044	25,00
Klett-Tafel groß	R01029	79,00
All-Turn-It Spinner	R00781	185,00
Hitch 2.0	R02565	139,00
Simple Switch Interface	R01266	98,00
Clevy Tastatur	R01245	149,00
LIFEtool KonZen 2.0	R04203	99,00
LIFEtool Rechnen mit dem Euro	R04197	99,00
LITTLE Step-By-Step mit Ebenen	R03861	315,00
Jelly Bean	R01430	85,00
BIG Red	R01439	85,00



Beim Kauf des Teilhabekoffers sparen Sie 10% gegenüber dem Einzelpreis der enthaltenen Artikel.

Ablauf einer Versorgung

Wir klären, was Sie brauchen

Zu Ihrem Hilfsmittel von REHAVISTA führt ein klarer Weg, den wir zusammen gehen. Zur Vorbereitung stellen wir Ihnen einige Fragen zur Kommunikation, Motorik sowie zu Ihren Wünschen und Zielen.

Dies können Sie unter 0421-98 96 28 20 telefonisch machen oder Sie füllen den Fragebogen selbst aus unter

www.rehavista.de/beratungsanfrage



1



2

Wir beraten Sie umfassend

In einem individuellen Beratungsgespräch bei Ihnen vor Ort, telefonisch oder digital klären und testen wir unter anderem:

- Welche individuellen Kenntnisse und Fähigkeiten sind vorhanden?
- Welche Ziele sollen erreicht werden?
- Welche Kommunikationshilfen kommen infrage?

Unsere Teams arbeiten deutschlandweit und garantieren rasche, reibungslose Hilfe und persönlichen Austausch.



3

Wir beantragen die Kostenübernahme

Wenn Sie sich für REHAVISTA als passenden Partner entscheiden, übernehmen wir die Beantragung der Kostenübernahme:

- Wir bringen alle beteiligten Personen zusammen.
- Wir übermitteln dem Kostenträger alle Unterlagen.
- Wir begleiten Sie durch das gesamte Antragsverfahren.

Da wir die Rechte und Pflichten im Antragsprozess kennen, vermeiden wir häufige Stolperfallen – und vermitteln Sie im Bedarfsfall auch weiter.



4

Wir bringen Mensch und Hilfsmittel zusammen

Den großen Moment, die Inbetriebnahme des Hilfsmittels, gestalten wir so:

- Wir richten das neue Hilfsmittel individuell ein.
- Wir weisen die Nutzer:innen, die Angehörigen und das Versorgungsteam in die Bedienung ein.
- Wir bieten Ihnen eine umfassende digitale Schulungsplattform und ein weiteres individuelles Online- oder Telefontraining.



5

Wir bleiben an Ihrer Seite

Updates, Lehrgänge, die den Umgang mit dem neuen Hilfsmittel vertiefen, oder ganz einfache Fragen, die sich erst im Laufe der Nutzung stellen: Auch die beste Technik kommt nicht ohne Wartung und Betreuung aus.

- Wir veranstalten regelmäßig Online-Lehrgänge.
- Wir sind für Sie da, wenn etwas angepasst oder ausgetauscht werden muss.
- Sollte etwas mit Ihrem Gerät nicht in Ordnung sein, kümmern wir uns um die Reparatur.



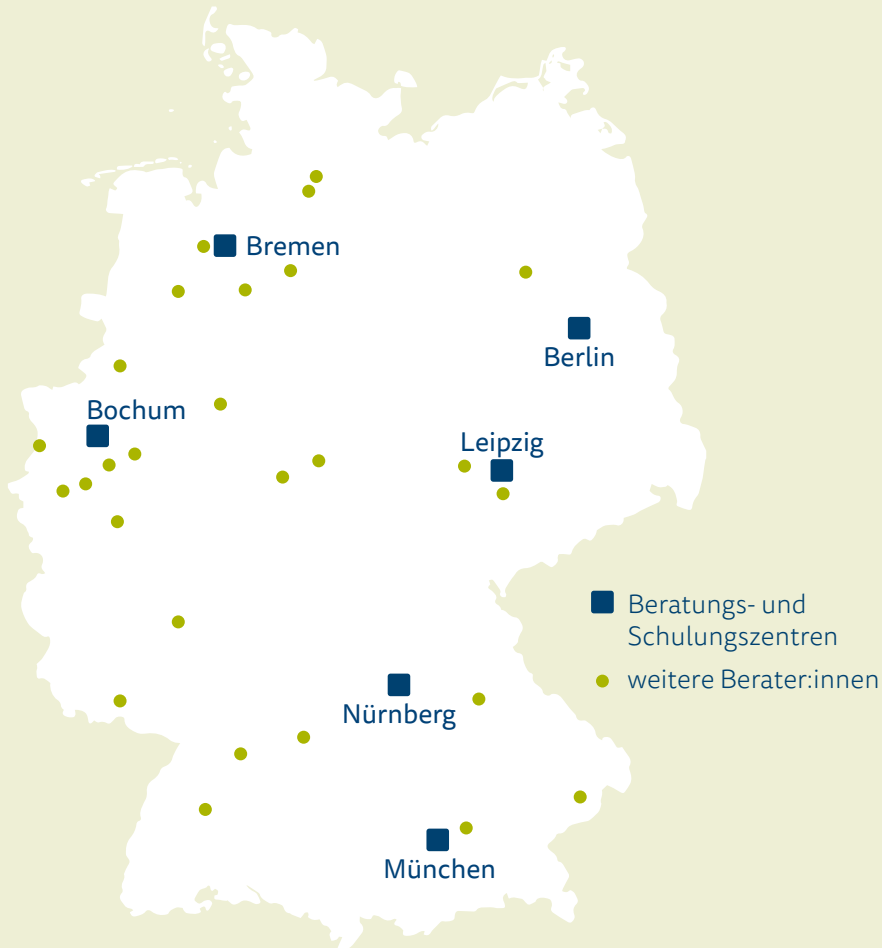
Kommunikation ist Leben – nehmen Sie teil!

Wir möchten, dass Menschen sich verstehen. Kindern und Erwachsenen, die ihre Sprache nicht ausreichend nutzen können, fehlt dafür das wichtigste Werkzeug – die Stimme. REHAVISTA verschafft ihnen seit mehr als 20 Jahren als Experte für Unterstützte Kommunikation (UK) Gehör.

Seit 2021 sind wir Teil der Smartbox-Familie. Damit bilden wir ein starkes Team mit dem weltweit führenden Hersteller für Kommunikationshilfen. Unsere gemeinsame Vision: Eine inklusive, für alle zugängliche Welt!

Wir sind Lösungsfinder und Möglichmacher. Ein starkes Team mit mehr als technischem Knowhow: Engagierte Menschen und moderne Hilfsmittel für Kommunikation und Teilhabe – bei REHAVISTA finden Sie beides. Deutschlandweit.

REHAVISTA – deutschlandweit für Sie im Einsatz



REHAVISTA GmbH

Konsul-Smidt-Straße 8c
28217 Bremen

Hilfsmittel zur Kommunikation
und Teilhabe

Sie erreichen uns unter:

Telefon 0421 - 98 96 28-0
Fax 0421 - 98 96 28-40

Technische Hilfe:

Telefon 0421 - 98 96 28-60
oder über das Kontaktformular
auf unserer Internetseite

www.rehavista.de



REHAVISTA[®]
Smartbox family