

Multisensory Room (SHX)  
und Magic Carpet  
Inbetriebnahme und Programmierung

# Kurzanleitungen



Multisensory Room



Magic Carpet

# SHX Software Kurzanleitung

## Inbetriebnahme

### Hochfahren



1 Schalten Sie den Beamer direkt oder über die mitgelieferte Fernbedienung ein.



Schalten Sie das SHX Device ein.

2



Fahren Sie den Computer hoch.

3



Schalten Sie den Audio-Verstärker ein.

4



Abb.:  
SHX Rack

5 Schalten Sie den Vibroakustik-Verstärker ein.



6 Am Tablet-PC ggf. die App „SHX“ starten, falls dies nicht bereits automatisch erfolgt ist.

---

### Herunterfahren

- In der SHX Software alle Elemente mit Hilfe von „alles AUS“ abschalten
- Programm „SHX“ schließen, Windows herunterfahren
- SHX Device ausschalten
- Beamer ausschalten
- Audio-Verstärker deaktivieren
- Vibroakustik-Verstärker deaktivieren

# Programmierung

## Bearbeitungsmenü starten

Mit der Taste „F11“ auf Ihrer Tastatur oder über den Menüpunkt > Datei > Bearbeiten öffnet sich das Programmierfenster.

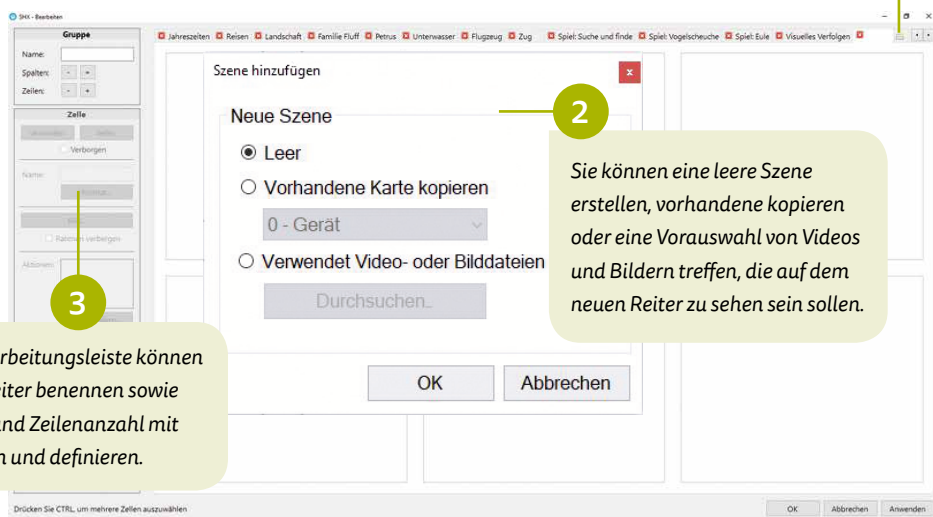


### WICHTIG!

Für die Bearbeitung benötigen Sie die zugehörige Tastatur. Der Beamer muss eingeschaltet sein, um wie gehabt als Bildschirm zu agieren. Sollten Sie die Taskleiste mit den Menüpunkten nicht sehen, können Sie diese ganz einfach einblenden, indem Sie die „Alt“-Taste auf der zugehörigen Tastatur betätigen.

## Neue Szenen einfügen und bearbeiten

Am Ende der Reiter kann eine neue Szene hinzugefügt werden. 1

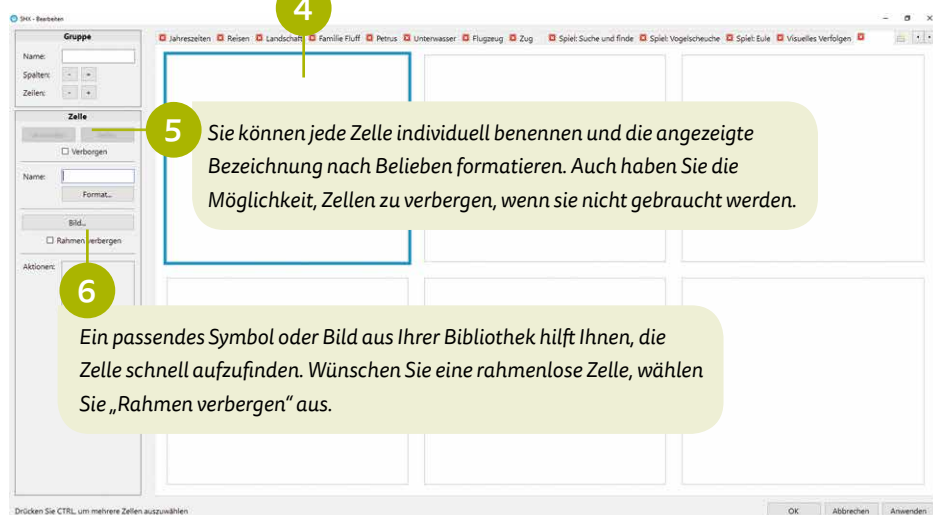


In der Bearbeitungsleiste können Sie den Reiter benennen sowie Spalten- und Zeilenanzahl mit den Tasten und definieren.

Sie können eine leere Szene erstellen, vorhandene kopieren oder eine Vorauswahl von Videos und Bildern treffen, die auf dem neuen Reiter zu sehen sein sollen.

## Zellen bearbeiten

Wählen Sie mit der Maus die Zelle an, die Sie bearbeiten möchten. Der Rahmen des Feldes wird **blau** gekennzeichnet. 4



Sie können jede Zelle individuell benennen und die angezeigte Bezeichnung nach Belieben formatieren. Auch haben Sie die Möglichkeit, Zellen zu verbergen, wenn sie nicht gebraucht werden. 5

Ein passendes Symbol oder Bild aus Ihrer Bibliothek hilft Ihnen, die Zelle schnell aufzufinden. Wünschen Sie eine rahmenlose Zelle, wählen Sie „Rahmen verbergen“ aus. 6

## Aktionen einfügen und bearbeiten

7 Aktionen lassen sich ganz einfach hinzufügen, anpassen, anordnen oder entfernen. Klicken Sie auf „Ändern...“ um das Aktionsfenster zu öffnen. Hier geben Sie an, was passieren soll, wenn die Zelle ausgewählt wird.

8 Die Aktionen öffnen sich in einem neuen Fenster. Hier können Sie Radiofrequenz-Geräte, Beleuchtung, Bild-, Audio- und Videodateien sowie Infrarotgeräte und Verlinkungen zu anderen Szenen hinzufügen. Sie können über den Button „Testen“ ausprobieren, wie die Zelle sich in der Anwendung verhält.

## Radiofrequenz-Geräte einfügen

9 Unter „Gerät“ bestimmen Sie, welches Endgerät durch Auslösen des Feldes betätigt wird und dessen gewünschte Aktion.

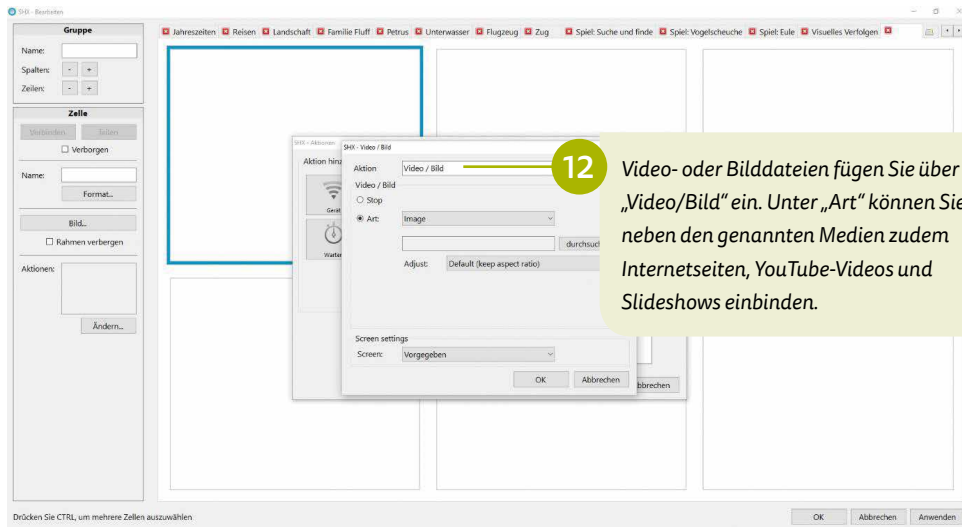
10 Über die Pfeiltasten können Sie die Reihenfolge der Aktionen ändern, sie löschen oder bearbeiten.

## Beleuchtung einfügen

11 Unter „Beleuchtung“ passen Sie die Farbe, Intensität und Dauer eines bestimmten Leuchtmittels an. Sie haben die Möglichkeit, manuell einen Farbton auszuwählen oder Sie erlauben der Anwendung, sich am meistvertretenen Pigment des gezeigten Bildes/Videos zu orientieren. Ebenso besteht die Option, die Beleuchtung an bestimmte Tonfrequenzen zu binden (SHX Voice Kit benötigt).

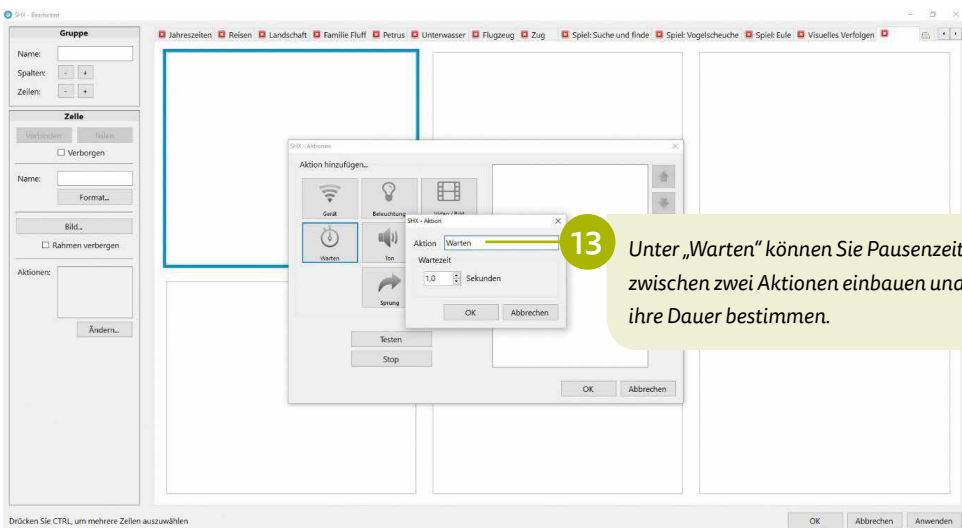
**WICHTIG!** Die Option „Alle“ beinhaltet die Beleuchtungselemente des Raumes (LED's, Wassersäule, Lichtfaserelemente, etc.), während „Allgemein“ nur die generelle Beleuchtung (z.B. eine Deckenleuchte) kontrolliert.

## Visuelle Medien einfügen

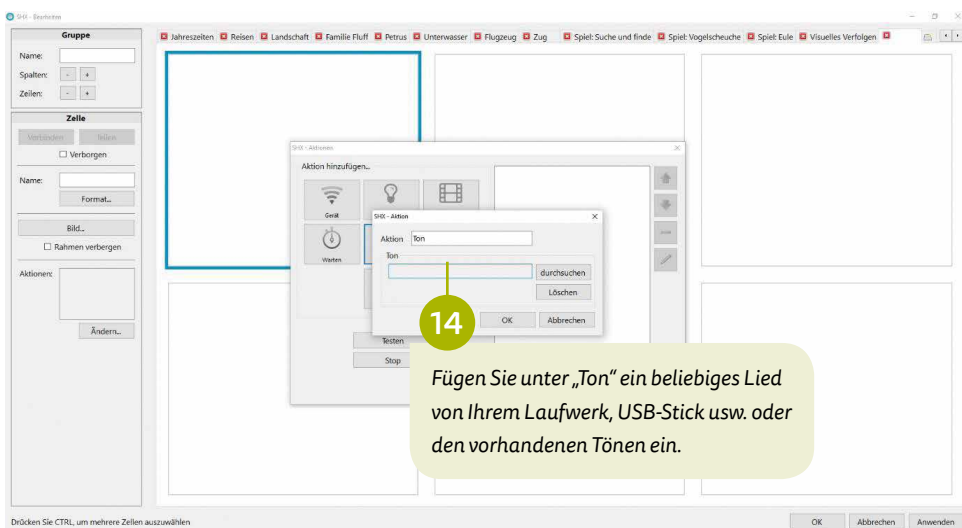


SHX

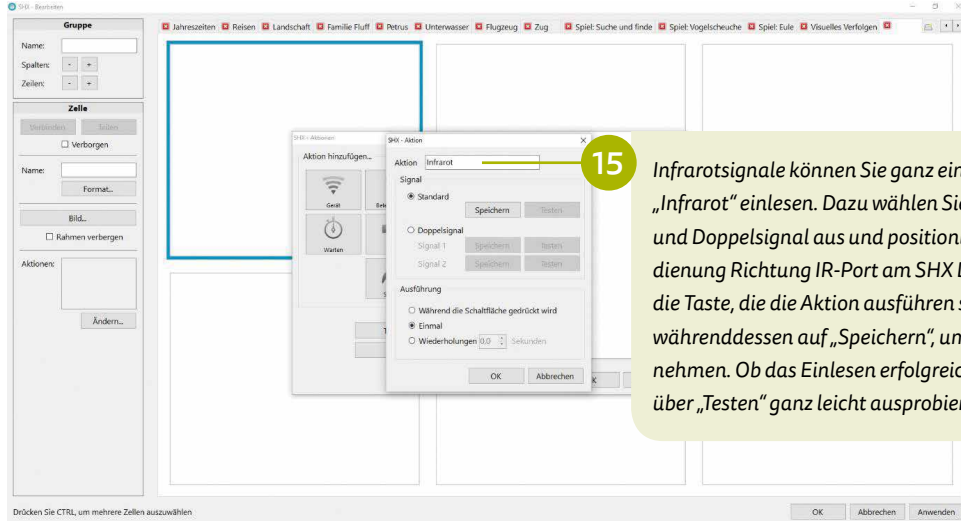
## Pausen einfügen



## Musik und Töne einfügen

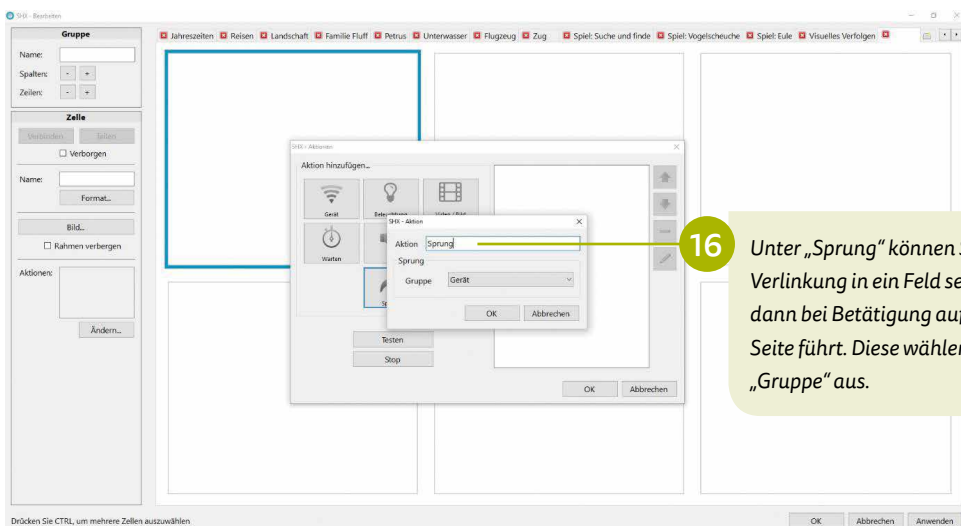


## Infrarotgeräte einfügen



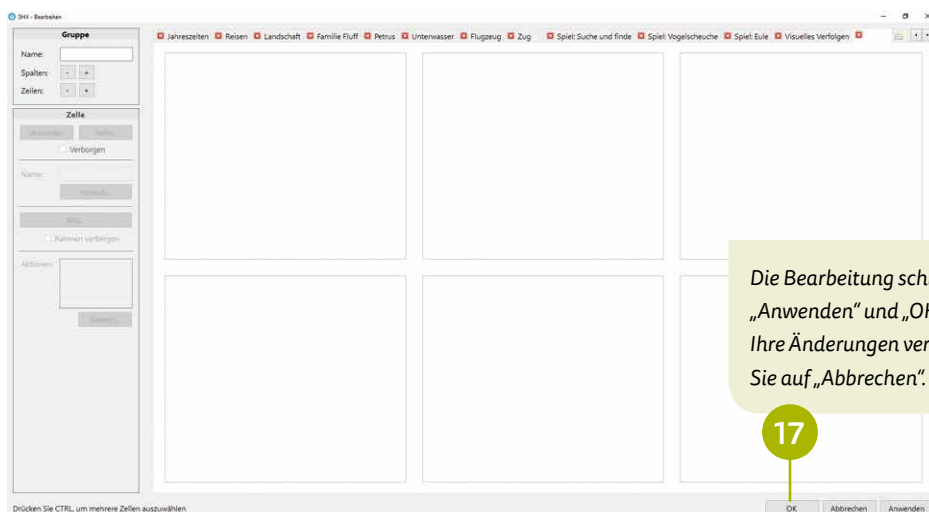
**15** Infrarotsignale können Sie ganz einfach über den Bereich „Infrarot“ einlesen. Dazu wählen Sie zwischen Standard- und Doppelsignal aus und positionieren die Fernbedienung Richtung IR-Port am SHX Device. Drücken Sie die Taste, die die Aktion ausführen soll und klicken Sie währenddessen auf „Speichern“, um das Signal aufzunehmen. Ob das Einlesen erfolgreich war, können Sie über „Testen“ ganz leicht ausprobieren.

## Link einfügen



**16** Unter „Sprung“ können Sie eine Verlinkung in ein Feld setzen, welches dann bei Betätigung auf eine andere Seite führt. Diese wählen Sie unter „Gruppe“ aus.

## Bearbeitung abschließen



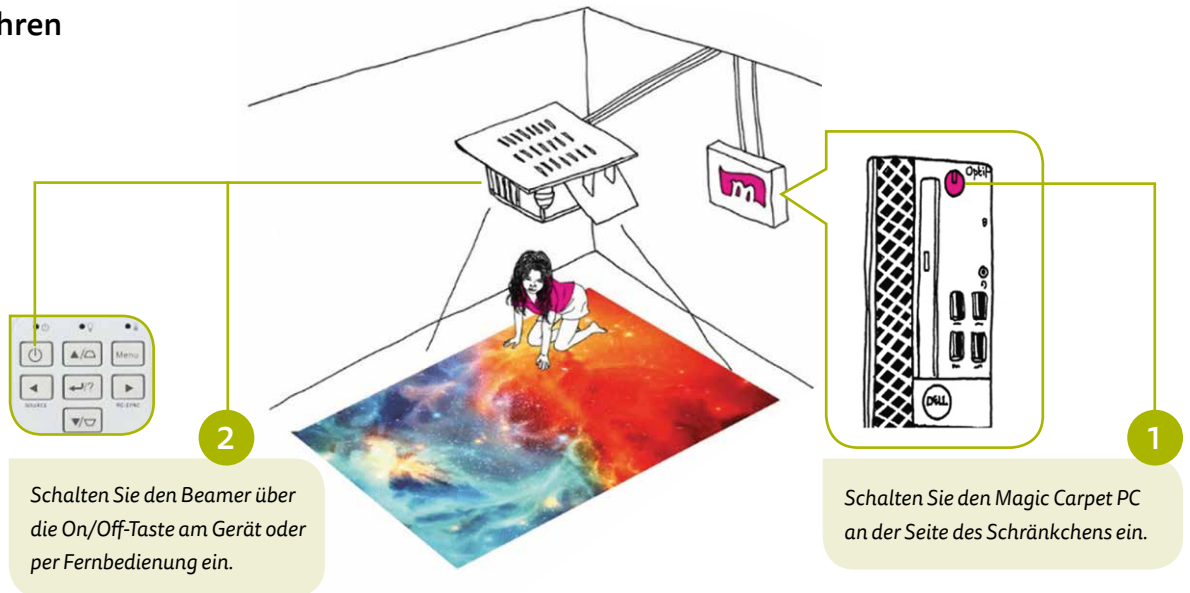
Die Bearbeitung schließen Sie mit „Anwenden“ und „OK“ ab. Möchten Sie Ihre Änderungen verwerfen, klicken Sie auf „Abbrechen“.

**17**

A series of horizontal dashed lines spanning the width of the page, intended for writing or drawing.

# Magic Carpet Kurzanleitung

## Hochfahren



Schalten Sie den Beamer über die On/Off-Taste am Gerät oder per Fernbedienung ein.

Schalten Sie den Magic Carpet PC an der Seite des Schränkchens ein.

## Herunterfahren



Powerbutton in der oberen Leiste drücken und „Shutdown Server“ mit OK bestätigen, um App sowie PC auszuschalten.

### ! WICHTIG!

Die Tastenkombination Fn > F11 auf Ihrer Tastatur öffnet und schließt den Fenstermodus, aus dem sowohl App als auch Windows heruntergefahren werden können.

Schalten Sie den Beamer über die On/Off-Taste am Gerät oder per Fernbedienung aus.



### ! WICHTIG!

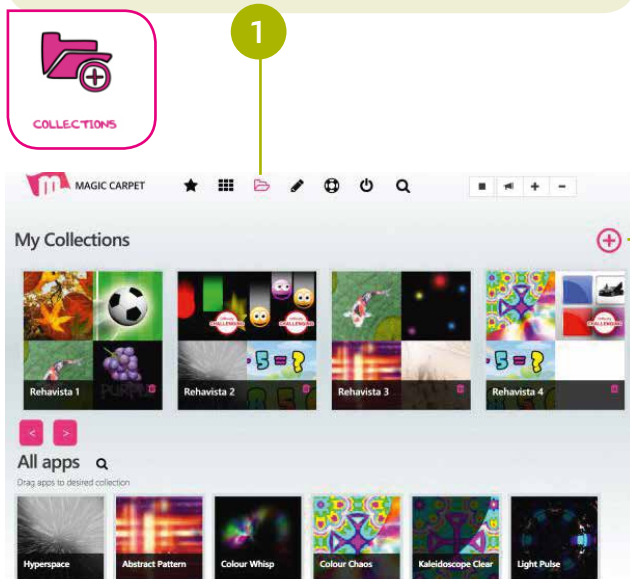
Jeder braucht mal eine Pause! Schalten Sie deswegen bitte immer sowohl den Computer als auch den Beamer sachgerecht aus.



# Apps verwalten

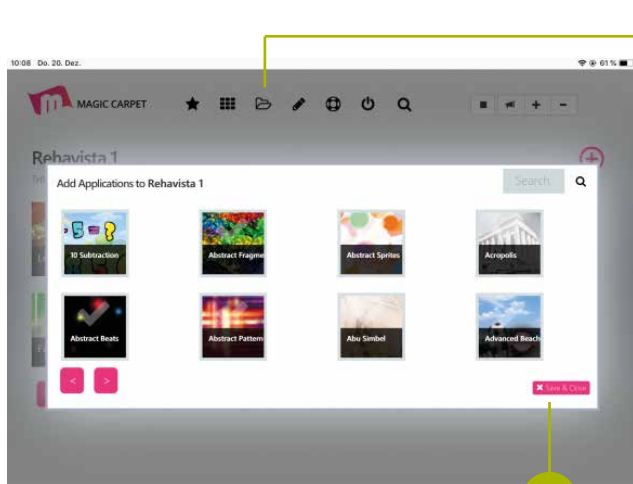
## Ordner erstellen

Wählen Sie das Ordnersymbol („Collections“) in der Symbolleiste aus, wenn Sie auf die Magic Carpet Projektion sehen bzw. auf der Startseite („Dashboard“) aus, wenn Sie über das Tablet zugreifen.



2 Klicken Sie auf „+“, um einen neuen Ordner hinzuzufügen.

## Apps zu Ordnern hinzufügen

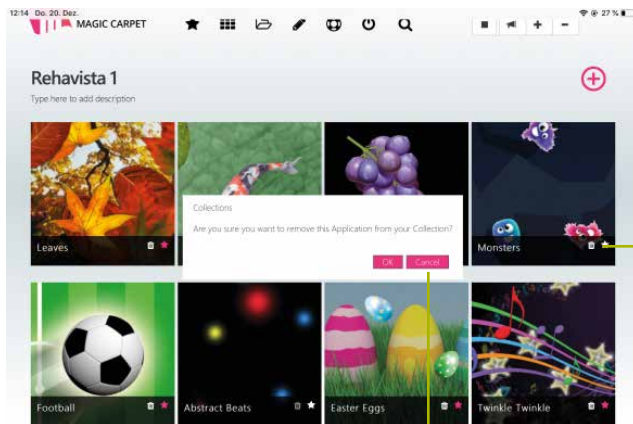


3 Möglichkeit 1:  
Im Reiter „Collections“ die gewünschte App aus der Leiste „All Apps“ per Drag and Drop (mit dem Cursor fassen und verschieben) in den gewünschten Ordner ziehen.  
  
Möglichkeit 2:  
Innerhalb des gewünschten Ordners auf das „+“-Symbol klicken und im erscheinenden Fenster die gewünschten Anwendungen anklicken.

4 Durch einen weiteren Klick auf „Save & Close“ werden die ausgewählten Apps zum Ordner hinzugefügt.

**! WICHTIG!**  
Dies kann einige Sekunden dauern.

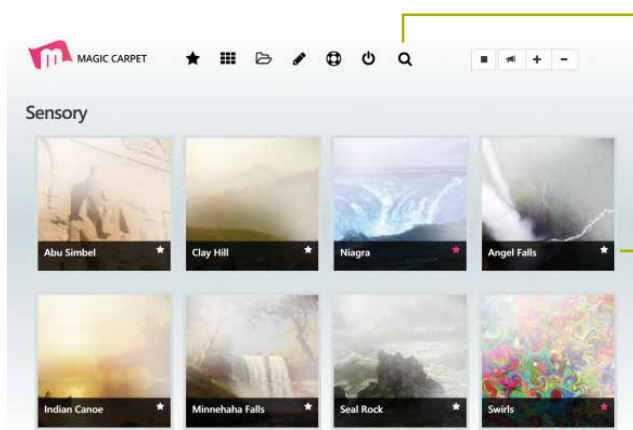
## Apps aus Ordnern löschen



5 Ordner auswählen, auf das Papierkorb-Symbol klicken.

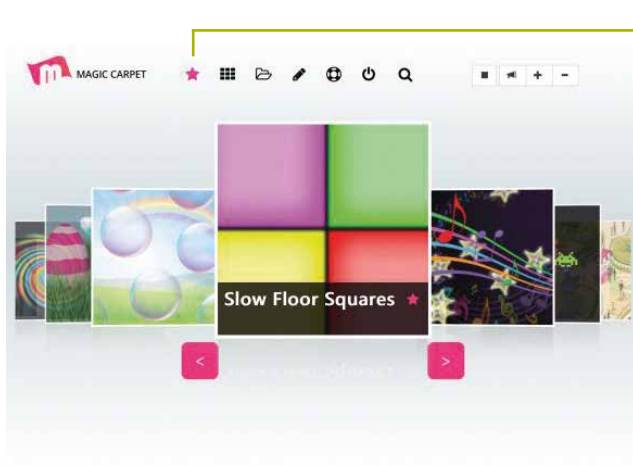
6 Im erscheinenden Fenster mit „OK“ bestätigen oder ablehnen.

## Favoriten verwalten



7 Gewünschte App aufrufen (z.B. über Suchfunktion, Kategorien, usw.).

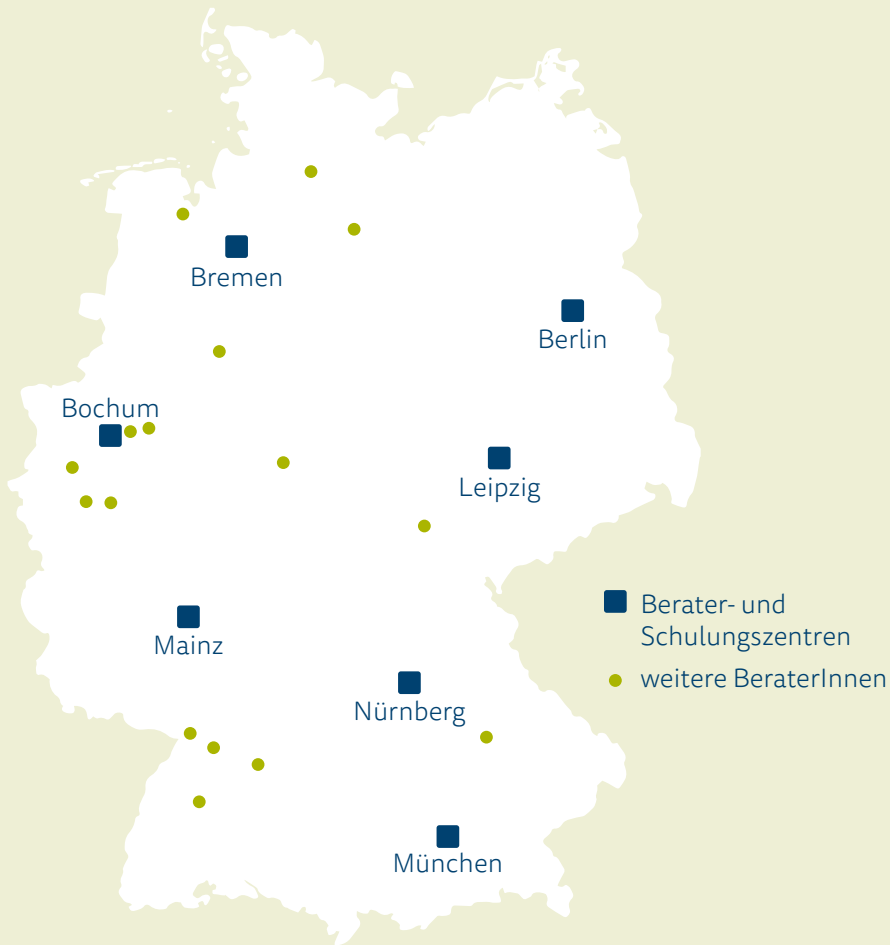
8 Mit einem Klick auf den Stern neben dem App-Titel markieren Sie ihn als Favoriten. Das Symbol färbt sich pink. Durch erneutes Klicken wird die App wieder aus den Favoriten entfernt und die Markierung entsprechend ausgegraut.



9 Über das Stern-Symbol in der Menüleiste können Sie das Favoriten-Menü aufrufen, um schnell zwischen den beliebtesten Anwendungen zu navigieren.

Handwriting practice area with 20 sets of horizontal dashed lines.

## Nah für Sie da!



### REHAVISTA GmbH

Konsul-Smidt-Straße 8 C  
28217 Bremen

Hilfsmittel zur Kommunikation,  
PC-Bedienung und Umfeldsteuerung

### Sie erreichen uns kostenfrei

Telefon 0800 734 28 47  
Fax 0800 734 28 50

### Technische Hilfe

Telefon 0421 - 98 96 28 60  
oder über das Kontaktformular auf  
unserer Internetseite

[www.rehavista.de](http://www.rehavista.de)