

Bedienungsanleitung

Slimline Joystick



Lieferumfang

Bitte prüfen Sie den Packungsinhalt genau, dieser besteht aus:

Slimline Joystick

T-Bar und Softball-Griff

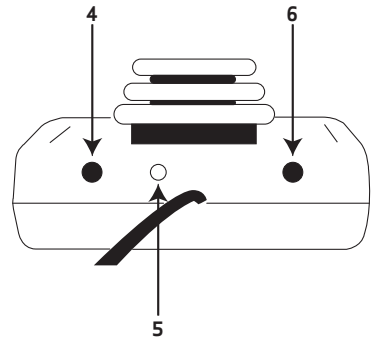
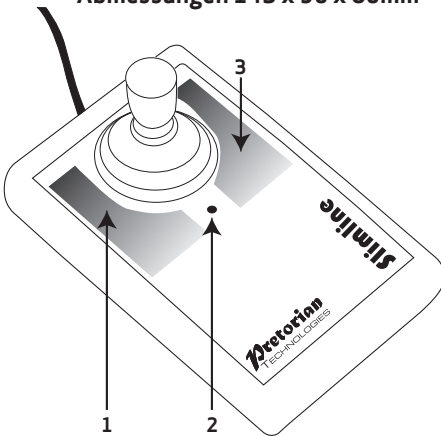
diese Gebrauchsanleitung

Produktbeschreibung

Perfekt geeignet für kleinere Hände, benötigt der Slimline Joystick nur wenig Stellfläche und Platz, was eine bequeme Anwendung durch jüngere Nutzer, auch über einen längeren Zeitraum ermöglicht. Vier Cursor-Geschwindigkeiten bieten die individuell benötigte, präzise Einstellung. Jeder der beiden Kontakttaster kann als Linksklick, Rechtsklick, Doppelklick oder zum Ziehen-Verschieben programmiert werden. Zwei Steckplätze ermöglichen die Nutzung externer Schalter, falls diese benötigt werden. Die akustischen Signale bei der Nutzung der Kontakttaster können bei Bedarf abgeschaltet werden.

Produktmerkmale

- sehr geringe Stellfläche
- Höhe der Handballen-Ablage beträgt 18mm
- USB-Verbindung wird empfohlen mit: Personal Computer (PCs), Apple Macintosh (Macs) und Chromebook sowie größeren Tablet-Geräten, welche eine externe Maus unterstützen. PS/2 Verbindung per Adapter möglich (auf Anfrage separat erhältlich);
- Keine Treibersoftware nötig - ideal auch für Schulcomputer-Systeme
- Cursor und Schaltereinstellungen bleiben auch bei Trennung vom Stromnetz erhalten;
- Lieferung mit T-Bar und Softball-Griff
- Abmessungen 145 x 90 x 80mm



Kompatibilität

Der Slimline Joystick ist mit allen Computergeräten die über einen USB-Anschluss verfügen kompatibel, auch Personal Computer (PCs), Apple Macintosh (Macs) und Chromebooks. Der Joystick arbeitet auch mit größeren Tablet-Geräten, welche einen USB-Anschluss haben. Eine PS/2 Verbindung ist per Adapter möglich (auf Anfrage separat erhältlich); Die empfohlene Verbindungsmethode ist die USB-Verbindung.

Installation

Schließen Sie das Gerät einfach über einen beliebigen USB-Anschluss am Computer an. Dies kann auch bei ausgeschaltetem Computer erfolgen. Der Joystick konfiguriert sich innerhalb weniger Sekunden selbst und ist dann einsatzbereit.

Sollten Sie einen PS2-Port nutzen, dann fahren Sie den Computer vor der Installation bitte herunter und schalten ihn aus.

Unabhängig von der Anschlussmethode wird keine Treibersoftware benötigt.

Einstellen der Geschwindigkeit

Der Slimline Joystick hat vier verschiedene Geschwindigkeiten, welche je nach Bedarf des Nutzers eingestellt werden kann. Um die Geschwindigkeit zu verändern, drücken Sie den Knopf [5] an der Rückseite des Gerätes kurz. Wird der Knopf gedrückt, erfolgt ein akustisches Signal. In der schnellsten Geschwindigkeits-einstellung hören Sie vier Pieptöne.

Ihre Einstellungen werden gespeichert und automatisch abgerufen, wenn das Gerät angeschlossen oder der Computer eingeschaltet wird.

Lern-Modus einstellen

Es gibt eine Reihe verschiedener Einstellungen, um Ihren Slimline Joystick exakt auf Ihre Bedürfnisse einzustellen. Dies erfolgt im Lern-Modus. Die Einstellungen werden dauerhaft gespeichert sind danach immer verfügbar, auch wenn Sie den Computer wechseln.

Einstellen des Lern-Modus

Um die Einstellungen zu ändern, stellen Sie den Lern-Modus ein. Halten Sie den Knopf [5] gedrückt, bis Sie ein Signal hören. Das Gerät befindet sich jetzt im Lern-Modus und kann wie folgt eingestellt werden:

Linksklick

Der linke Taster [1] kann als Linksklick, Rechtsklick, zum Verschieben oder zum Doppelklick eingestellt werden. Wenn Sie im Lern-Modus den linken Knopf drücken, wird dies wieder mit bis zu vier Pieptönen (siehe Tabelle 1) bestätigt. Drücken Sie den linken Knopf solange, bis Ihre gewünschte Einstellung erreicht ist.

Beachten Sie bitte, dass die nebenliegende linke Schalterbuchse die gleiche Funktion wie der linke Taster übernimmt.

Rechtsklick

Der rechte Taster [1] kann auch als Linksklick, Rechtsklick, zum Verschieben oder zum Doppelklick eingestellt werden. Wenn Sie im Lern-Modus den rechten Knopf drücken, wird auch dies wieder mit bis zu vier Pieptönen (siehe Tabelle 1) bestätigt. Drücken Sie den rechten Knopf solange, bis Ihre gewünschte Einstellung erreicht ist.

| Einstellung | Anzahl Pieptöne |
|--------------------|-----------------|
| Linksklick | 1 |
| Doppelklick | 2 |
| Ziehen/Verschieben | 3 |
| Rechtsklick | 4 |

Tabelle 1- Taster/Schalter-Einstellungen

Beachten Sie bitte, dass die nebenliegende rechte Schalterbuchse die gleiche Funktion wie der rechte Taster übernimmt.

akustisches Signal ein/aus

Der Slimline Joystick gibt während der Benutzung akustische Signale ab. Sollten Sie in einer Umgebung mit mehreren Geräten arbeiten (z.B. im Klassenzimmer), ist das Abstellen des Signals vorteilhaft. Dies können Sie vornehmen, indem Sie den Knopf [5] im Lern-Modus kurz drücken. Sie hören hierbei zwei längere Töne, der zweite davon ist tiefer als der erste - nun ist das Signal ausgeschaltet (im Lern-Modus wird er weiterhin funktionieren). Um das Signal wieder einzuschalten, wiederholen Sie einfach den Vorgang. Nun hören Sie wieder zwei Töne, diesmal ist der zweite höher als der erste.

Lern-Modus verlassen

Wenn Sie alle Einstellungen an Ihre Bedürfnisse angepasst haben, verlassen Sie den Lern-Modus indem Sie den Knopf [5] gedrückt halten, bis Sie das Signal (auch wenn abgestellt) hören. Die Einstellungen wurden jetzt aktiviert und dauerhaft gespeichert.

Beachten Sie bitte, dass das Gerät den Lern-Modus automatisch verlässt und keine Speicherung übernimmt, wenn das Gerät mehr als eine Minute lang nicht bedient wird.

Tasterfunktionen

Ziehen/Verschieben

Ziehen/Verschieben ist eine Einstellung, welches den linken Taster an ein Symbol (oder mehrere Symbole gleichzeitig) heftet und dieses dann auf dem Bildschirm verschoben werden kann. Wenn der Taster oder der benachbarte externe Schalter zum Ziehen/Verschieben programmiert wurden, erfolgt beim erstmaligen Drücken ein akustisches Signal (auch bei ausgeschaltetem Summer) und die LED [3] leuchtet auf. Um Ziehen/Verschieben abzuschließen, drücken Sie einen beliebigen Taster oder Schalter.

Doppelklick

Der Doppelklick stellt sich bei manchen Nutzern als schwierig dar. Deshalb haben wir die Möglichkeit geschaffen, dies nur mit einmaligem Drücken des Tasters oder Schalters auszuführen. Das Gerät gibt zwei schnelle Pieptöne ab, wenn der Taster oder Schalter als Doppelklick eingestellt ist, sofern der Summer eingeschaltet ist.

Abschalten der Taster

Die Taster sind für Nutzer mit geringer Unterarmkraft, die Schwierigkeiten haben herkömmliche Knöpfe oder Schalter zu bedienen, von großem Vorteil. Dennoch können diese unter Umständen hinderlich sein, beispielsweise wenn der Nutzer sich zum Bedienen des Joysticks vorbeugen muss. Sollten die Taster also ein Problem darstellen, kann man diese individuell abschalten. Hierfür verbinden Sie einfach einen Schalter mit der entsprechenden Buchse [4] oder [6] und betätigen Sie ihn. Das Gerät wird nun den externen Schalter erkennen und den entsprechenden Taster ausschalten. Diese Einstellung wird beibehalten, bis der Nutzer den Lern-Modus aktiviert oder das Gerät entfernt bzw. der Computer abgeschaltet wird.

Wartung

Der Slimline Joystick ist wartungsfrei. Sollte eine Reparatur nötig sein, so darf diese nur vom Fachmann ausgeführt werden. Wenden Sie sich im Falle eines Defekts vertrauensvoll an einen autorisierten Fachhändler.

Garantie

Ihr Slimline Joystick hat eine Garantie gegen Mängel in der Herstellung oder Bauteilversagen. Das Gerät ist für häusliche- und Bildungsanwendungen konzipiert. Durch eine Verwendung außerhalb dieser Bereiche erlischt die Garantie. Durch unberechtigte Reparatur oder Veränderung, mechanischer Beanspruchung, Eintauchen in eine Flüssigkeit oder den Anschluss an nicht kompatible Geräte, erlischt die Garantie ebenfalls.

Pretorian
TECHNOLOGIES LTD.

Unit 37 Corringham Road Industrial Estate
Gainsborough Lincolnshire DN21 1QB United Kingdom

Tel +44 (0) 1427 678990 **Fax** +44 (0) 1427 678992

S040134

For use with firmware 77.0 onwards

www.pretorianuk.com